Урок 3

Домашнє завдання

1.**Beet Seed — відпрацюй навички на базовому рівні.**

Склади порівняльну таблицю найбільш поширених методологій:

| № | Назва методології | Сильні сторони | Слабкі сторони | Для якої галузі є доцільною |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Waterfall | Чіткі часові рамки виконання( це дозволяє планувати точні строки випуску продукту) | Негнучкість до змін - може вплинути на якість кінцевого продукту | Консервативні компанії, наприклад деякі компанії Німеччини та Америки - мають давно сформовану структуру функціонування і вимагають чіткі рамки, не люблять зміни |
|  |  | Вимоги і границі чітко вказані і незмінні (добре для невеликих і нескладних проектів, де все зрозуміло і чітко, тому що допомагає швидко виконувати роботу) | Помилки проявляються на кінцевому етапі розробки - впливає на якість продукту і задоволеність результатом | Може використовува-  тися для важливого функціоналу, який є окремою частиною загального продукту і має дуже чіткі рамки, наприклад функціонування Excel у додатку |
|  |  | На кожному етапі формується повний пакет документації  (це добре для передачі всіх даних клієнту, який буде мати повне розуміння продукту для подальшої роботи) | Високий рівень ризику та ненадійності інвестицій | Частини проектів у банківській системі, тому що є вимоги до детальної документації процесів і є чіткі незмінні вимоги до продукту |
| 2 | Спіральна модель | Гнучка модель, можливість змін до продукту - можна реагувати на побажання кліента або зміну в вимогах до продукту | Менш детальне документування процесів ніж у каскадній моделі | Великі, довгострокові проекти з можливістю динамічних змін |
|  |  | Оцінка ризиків після кожного етапу - дає можливість зниження неприбутковості проекта | Може бути більш дорога у використанні і потребувати більше часу | Компанії, що розробляють нову лінійку продуктів |
|  |  | Використання прототипів- дає можливість попередження деяких помилок на ранніх стадіях розробки і кращого розуміння продукту | Управління ризиками може потребувати залучення більш професійних фахівців -додаткові витрати | Компанії, що потребують глибокого аналізу ризиків та витрат |

**Beet Sprout — детальніше заглибся в практику.**

2. Напиши розгорнуті відповіді (0,5 - 1 сторінки тексту) на такі два питання:

* На твою думку, чому з’явився Agile-маніфест?
* Які проблеми він мав вирішити і чи це вдалося?

На мою думку у період перед створенням Agile-маніфесту почався активний розвиток інформаційних технологій, багато компаній створювалися і відкривалися нові продукти. З часом старі підходи, які використовувалися у роботі таких компаній і залучали велику кількість документації, узгоджень з керівництвом, не гнучке планування почали значно впливати на ефективність роботи компаній, деякі з них не витримували конкуренцію і невдоволення такою ситуацією зростало.

З'явилися новатори, які почали використовувати більш гнучкі методи управління та підходи до створення продукту, вони експерементували і ділились своїм досвідом з іншими однодумцями. В результаті компанії, основними цінностями яких стали співпраця з замовниками, готовність до змін, визнання інтересів людини над процесами, створення атмосфери співпраці в колективі і пріоритет на кінцевий продукт, а не на документацію стали найбільш успішними.

Спільнота ентузіастів-новаторів з провідних компаній створила філософію Agile, визначивши основні принципи, які зараз використовуються у всьому світі і створили Agile-маніфест основними засадами якого тепер користуються більшість компаній у світі.

Підхід Agile та Agile-маніфест мав допомогти збільшити швидкість створення якісних продуктів, зменшити при цьому кількість помилок та ризиків за допомогою активної взаємодії всіх членів команди і замовника для досягнення найкращих результатів.

Завдяки Agile-маніфесту вдалося вирішити проблеми надмірної документації, негнучкості узгодження робочих процесів, несвоєчасного реагування на потреби клієнта та колективу, що допомогло створити більш якісний продукт за коротший час у більш комфортній для замовника і команди атмосфері.

**Mighty Beet — різнобічно опануй тематику уроку.**

2. Ти – засновник/ця стартапу і плануєш випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.

Яку методологію ти обереш для процесу розробки і чому? Відповідь текстово обґрунтуй.

Як засновниця стартапу з розробки мобільного застосунку для обміну світлинами котиків я би обрала методологію Kanban. Ця методологія зручна для розробки достатньо простого застосунку, над яким буде працювати невеликий колектив, перевага у тому, що не потрібно витрачати час на додаткові мітинги, як у Skram, будуть тільки Daily Standup, я зможу виконувати роль Тимлида, не відволікаючи інших, додаток не складний, тому задачі можна буде брати з Беклогу по мірі виконання, змінювати пріоритети під час спринта, за допомогою Дошки з картками, всі будуть бачити, які задачі потрібно зробити і мати загальне уявлення на якому етапі проект.

Такий підхід допоможе зекономити час та знизити витрати на продукт, допоможе вносити зміни та навіть впроваджувати нові ідеї дуже швидко, що зробить додаток кращим та конкурентоспроможним.